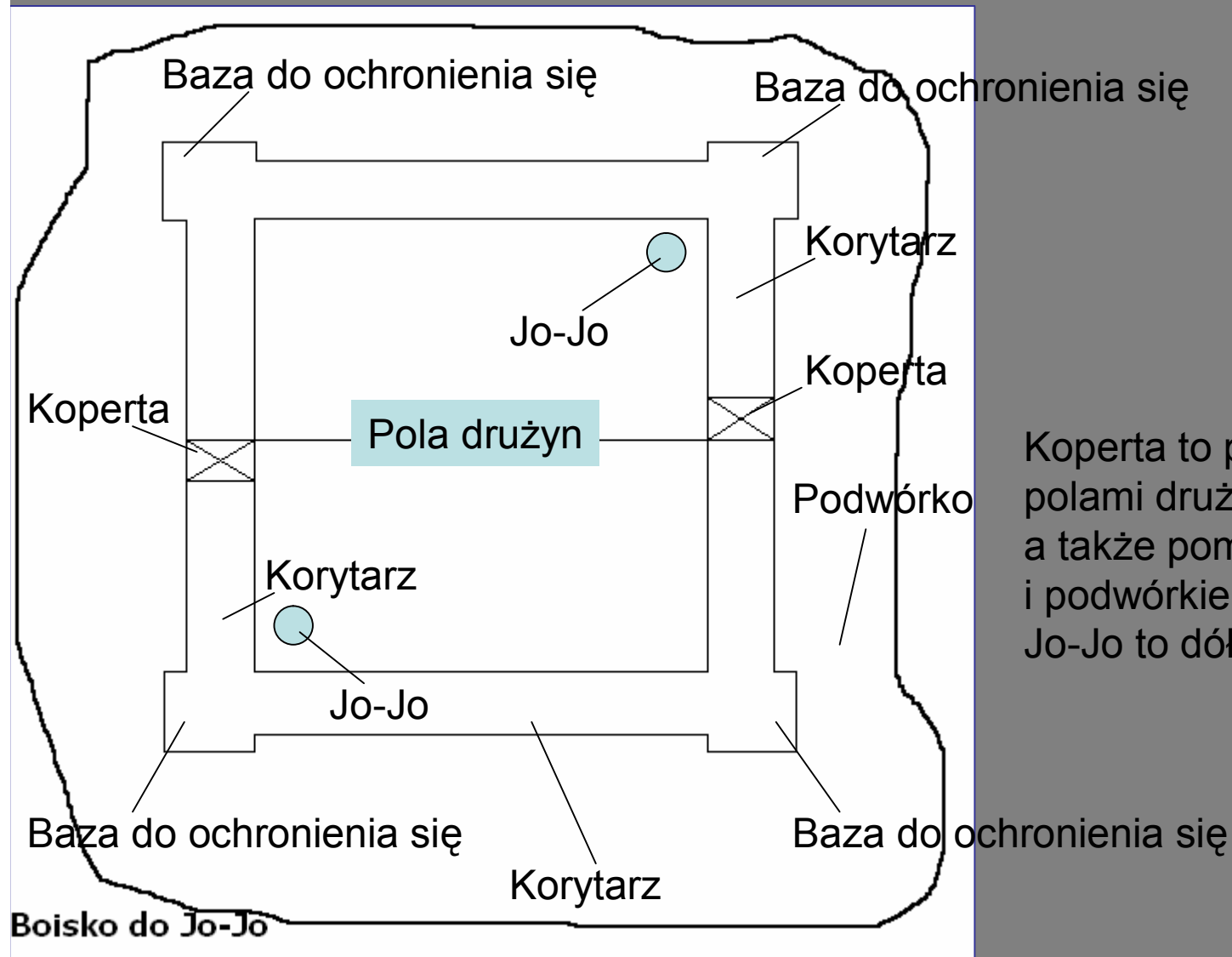


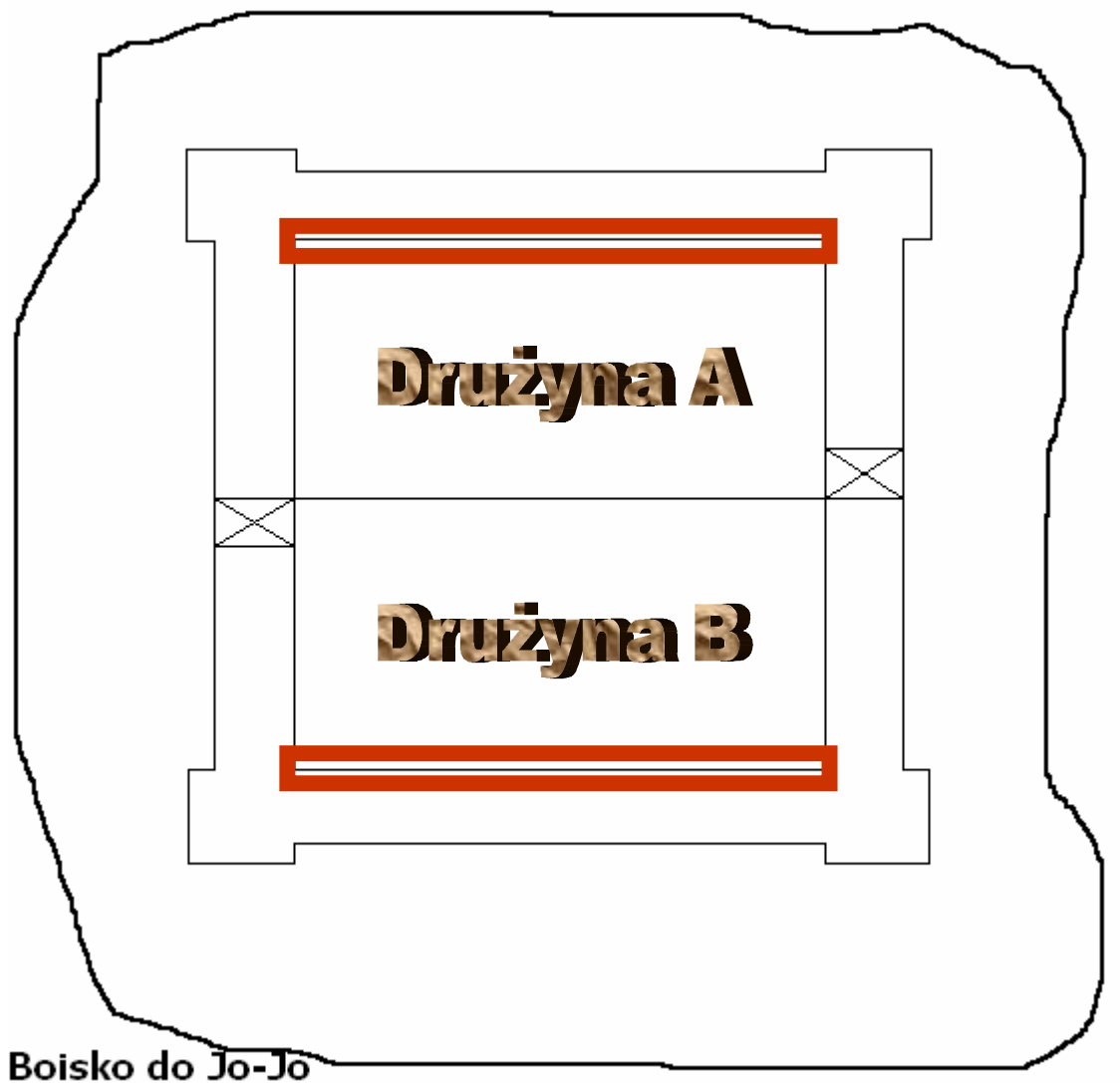
# Zasady gry w Jo-Jo

# Boisko do Jo-Jo



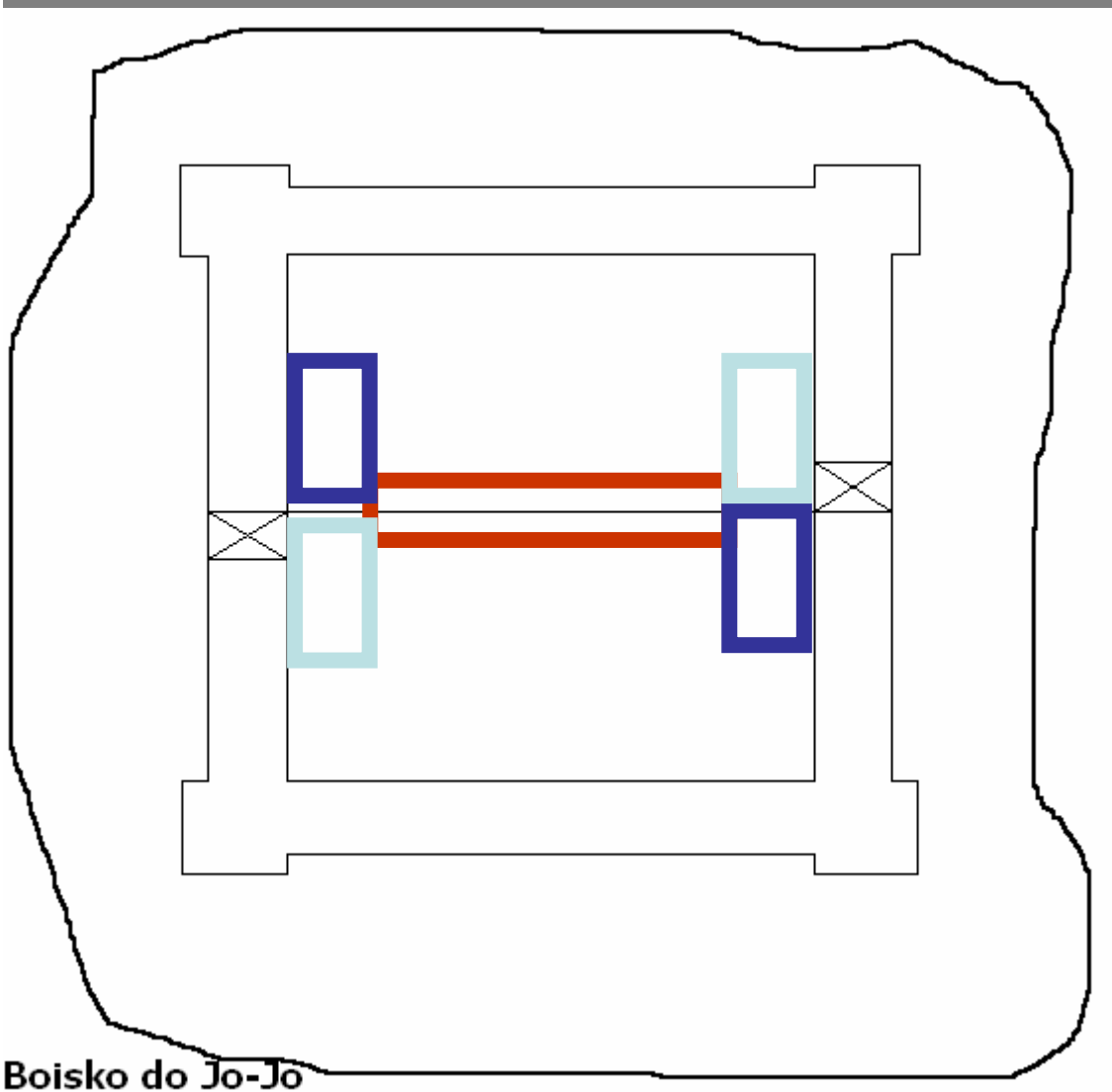
Koperta to przejście pomiędzy polami drużyn a korytarzem, a także pomiędzy korytarzem i podwórkiem.  
Jo-Jo to dół na polu drużyny.

# Początek



Na początku wszyscy dzielą się na dwie drużyny i idą na linie końcowe!

# Po gwizdku

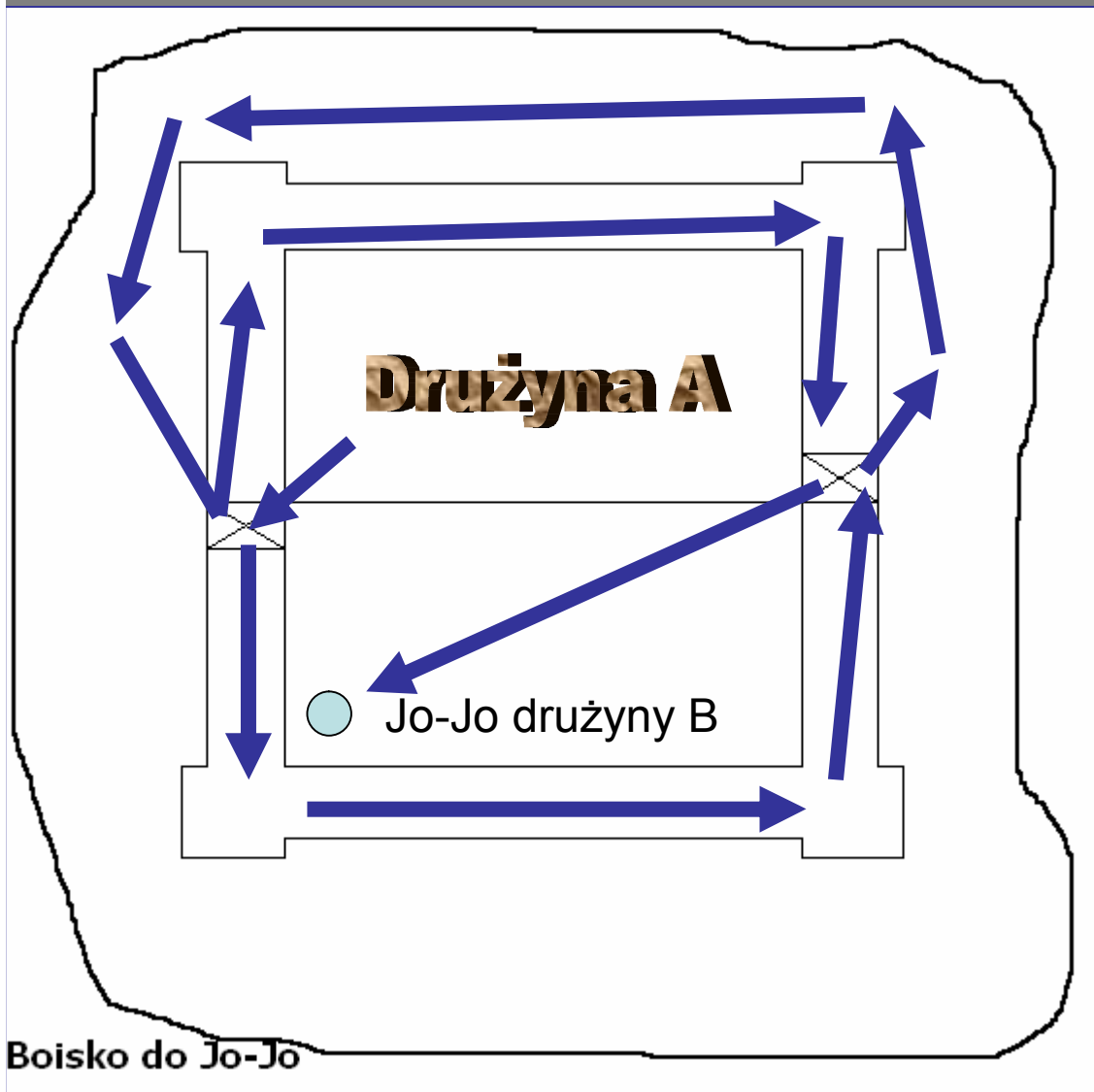


Gdy rozlegnie się gwizdek, wszyscy idą na swoje wyznaczone miejsca, tzn. wypychacze, wbiegające osoby na ryzyko i chętni na solówkę.

Wypchniecie lub wciągnięcie zawodnika drużyny przeciwnej eliminuje go z gry.

Jednocześnie, od samego początku gry, można biec po Jo-Jo drużyny przeciwnika.

# Bieg po Jo-Jo

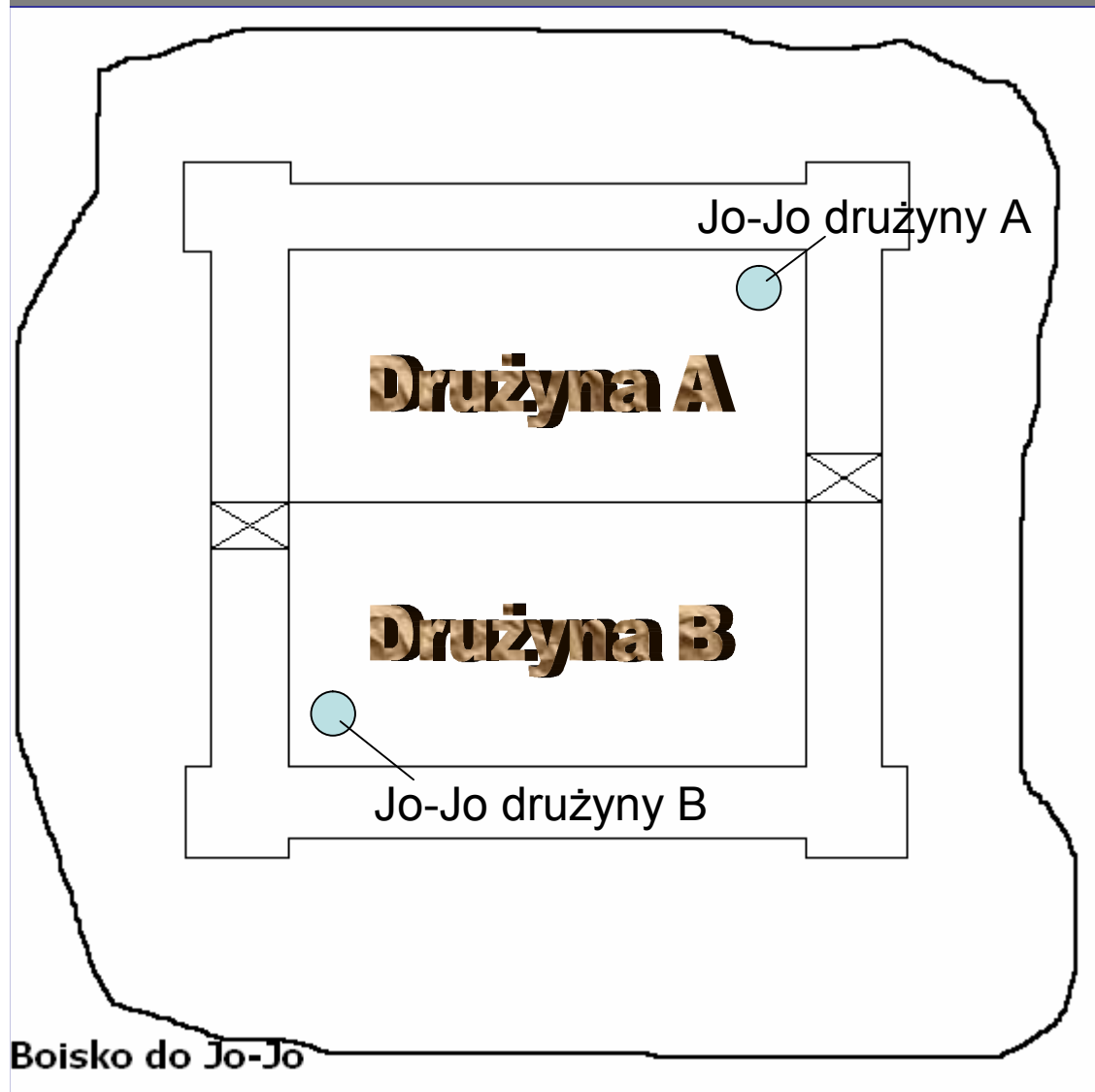


Tutaj widać teraz jak się biegnie po Jo-Jo przeciwnika.

Niebieskie strzałki: Drużyna A



# Koniec



Dotknięcie ręką Jo-Jo przeciwnika, kwituje się okrzykiem „Jo-Jo!!!”